

Programmieren II für Studierende der Mathematik

Blatt 4 – Lösungsvorschlag

Aufgabe 4 Sei $N \in \mathbb{N}$, $N \geq 2$. Vereinbaren Sie $N \leq 2^{32}$ als Konstante für das gesamte Programm am besten durch Zuweisung eines Literals in hexadezimaler Schreibweise. Kennt man die Primzahlen kleiner als N , so lässt sich die Primfaktorzerlegung einer Zahl $n \in \mathbb{N}$ mit $n < N^2$ durch fortgesetztes Abdividieren der Primteiler bestimmen.

Erstellen Sie zunächst eine Klasse `Primzahlen` mit einer internen statischen Datenkomponente vom Typ `bitset<N>`, die für jede Zahl $k \in \mathbb{N}$ mit $k < N$ speichert ob sie eine Primzahl ist, oder nicht. Implementieren Sie eine statische Komponentenfunktion die das Sieb des Eratosthenes verwendet um die statische Datenkomponente korrekt zu befüllen. Rufen Sie diese statische Komponentenfunktion zu Beginn des Hauptprogramms einmal auf.

Hinweis (Sieb des Eratosthenes). Um alle Primzahlen kleiner als N zu bestimmen können wir ausgehend von $k = 2$ alle Vielfachen von Primzahlen $i \cdot k$ streichen mit $i \geq k$ und $i \cdot k < N$. Die erste noch nicht gestrichene Zahl ist dann die nächste Primzahl k . Iterieren Sie dieses Verfahren solange $k^2 < N$.

```
Primzahlen

class Primzahlen {
private:
    static bitset<N> primes;

public:
    static void init() {
        primes.set();
        primes.reset(0); primes.reset(1);

        for (unsigned long k = 2; k*k < N; k++)
            if (primes[k])
                for (unsigned long i = k; i * k < N; i++)
                    primes.reset(i*k);
    }

    Primzahlen Ist Primzahl
};

bitset<N> Primzahlen::primes{};
```

Fügen Sie zur Klasse `Primzahlen` eine statische Komponentenfunktion `ist_primzahl` hinzu die für ein als Parameter gegebenes n mit $0 \leq n < N$ vom Typ `unsigned long` als `bool` zurück gibt ob n eine Primzahl ist.

```
Primzahlen Ist Primzahl

static bool ist_primzahl(unsigned long n) {
    if (n < N)
        return primes[n];
    else if (N * N > n) {
```

```

    for (unsigned long k = 2; k < N; k++)
        if (primes[k] && n % k == 0)
            return false;
    return true;
} else {
    ostringstream err;
    err << n << " lies outside of acceptable range for ist_primzahl [0.." << N*N << ")";
    throw domain_error(err.str());
}
}

```

Erstellen Sie eine Klasse `Primfaktor`. Objekte der Klasse `Primfaktor` sollen zur Modellierung einer Primzahlpotenz der Form p^k für p eine Primzahl und sowohl p wie auch k vom Typ `int` dienen.

Primfaktor

```

class Primfaktor {
public:
    unsigned long p, k;

    Primfaktor(unsigned long p_ = 0, unsigned long k_ = 1): p(p_), k(k_) {}

    Ausgabe Primfaktor
};

```

Erstellen Sie eine Klasse `Primfaktorzerlegung`. Objekte der Klasse `Primfaktorzerlegung` modellieren eine natürliche Zahl indem intern eine Liste von Primfaktoren vom Datentyp `list<Primfaktor>` gespeichert wird. Als Invariante der Klasse soll sichergestellt werden, dass die Liste von Primfaktoren stets aufsteigend nach Primzahl sortiert vorliegt und für alle gespeicherten Primfaktoren p^k gilt, dass $k \geq 1$.

Primfaktorzerlegung

```

class Primfaktorzerlegung {
private:
    list<Primfaktor> factors;

public:
    Primfaktorzerlegung Konstruktor

    Typumwandlung

    Primfaktorzerlegung Ist Primzahl

    Ausgabe Primfaktorzerlegung
};

```

Erstellen Sie einen Konstruktor für die Klasse `Primfaktorzerlegung` mit einem Argument $0 < n < N^2$ vom Typ `unsigned long`. Für $n = 1$ soll die interne Liste leer angelegt werden. Verwenden Sie zur Berechnung der Primfaktorzerlegung die Funktion `ist_primzahl` aus der Klasse `Primzahlen`.

Primfaktorzerlegung Konstruktor

```

Primfaktorzerlegung(unsigned long n = 1) {
    for (unsigned long p = 2; p * p <= n && p * p < N; p++) {
        if (!Primzahlen::ist_primzahl(p))
            continue;

        unsigned long k = 0;
        while (n % p == 0) {
            k++;
            n /= p;
        }

        if (k >= 1)
            factors.push_back(Primfaktor{p, k});
    }

    if (n != 1)
        factors.push_back(Primfaktor{n});
}

```

Überladen Sie den Ausgabeoperator für die Klasse Primfaktorzerlegung sodass die Ausgabe in der Form $p_1^{k_1} \cdot \dots \cdot p_n^{k_n}$ erfolgt. Für die leere Liste soll 1 ausgegeben werden.

Ausgabe Primfaktor

```

friend ostream& operator<<(ostream& stream, Primfaktor pf) {
    stream << pf.p;
    if (pf.k != 1)
        stream << "^" << pf.k;
    return stream;
}

```

Ausgabe Primfaktorzerlegung

```

friend ostream& operator<<(ostream& stream, Primfaktorzerlegung pfz) {
    if (pfz.factors.empty())
        return stream << "1";

    for (list<Primfaktor>::iterator i = pfz.factors.begin();
         i != pfz.factors.end();
         i++) {
        if (i != pfz.factors.begin())
            stream << "*";
        stream << *i;
    }

    return stream;
}

```

Fügen Sie einen Typumwandlungsoperator hinzu um Objekte der Klasse Primfaktorzerlegung zu Werten vom Typ unsigned long implizit konvertieren zu können.

Typumwandlung

```
operator unsigned long() {
    unsigned long res = 1;
    for (Primfaktor pf: factors)
        while (pf.k-- > 0)
            res *= pf.p;
    return res;
}
```

Erstellen Sie eine mit der Klasse Primfaktorzerlegung befreundete Funktion `ist_primzahl` die für ein Argument vom Typ `Primfaktorzerlegung` unter direkter Verwendung der internen Darstellung als Liste von Primfaktoren bestimmt und als `bool` zurückgibt ob das Argument eine Primzahl ist.

Primfaktorzerlegung Ist Primzahl

```
friend bool ist_primzahl(const Primfaktorzerlegung& pfz) {
    if (pfz.factors.empty())
        return false;

    list<Primfaktor>::const_iterator it = pfz.factors.begin();
    return it->k == 1 && ++it == pfz.factors.end();
}
```

Erstellen Sie ein Hauptprogramm, das für Zahlen der Form $2^j - 1$ mit $j = 1, \dots, 64$ und $2^j - 1 \leq N^2 - 1$ jeweils die Primfaktorzerlegung ausgibt. Sofern es sich um eine Primzahl handelt soll jeweils zusätzlich der Text Mersenne-Primzahl ausgegeben werden. Überprüfen Sie zudem ob das Ergebnis der Typumwandlung von der Primfaktorzerlegung zurück zu `unsigned int` identisch ist mit der zu faktorisierenden Zahl und geben Sie eine geeignete Warnung aus, sollte dem nicht so sein.

factorisation.cpp

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <sstream>
#include <bitset>
#include <list>
```

```
using namespace std;
```

```
const unsigned long N = 0x100000000;
```

Primzahlen

Primfaktor

Primfaktorzerlegung

```
int main() {
    Primzahlen::init();

    unsigned long zweip = 1;
```

```

while (true) {
    Primfaktorzerlegung pfz{zweip};
    cout << setw(20) << zweip;
    if (ist_primzahl(pfz))
        cout << " Mersenne-Primzahl: ";
    else
        cout << ":                ";
    cout << pfz << endl;
    if (zweip != static_cast<unsigned long>(pfz))
        cout << "Typumwandlung (" << static_cast<unsigned long>(pfz) << ") entspricht nicht
        ↳ Argument (" << zweip << ")" << endl;

    unsigned long old_zweip = zweip;
    zweip = (zweip << 1) | 1;
    if (zweip > N * (N - 1) + (N - 1) || old_zweip == zweip)
        break;
}
}

```

```

1:                1
3 Mersenne-Primzahl: 3
7 Mersenne-Primzahl: 7
15:               3*5
31 Mersenne-Primzahl: 31
63:               3^2*7
127 Mersenne-Primzahl: 127
255:              3*5*17
511:              7*73
1023:             3*11*31
2047:             23*89
4095:             3^2*5*7*13
8191 Mersenne-Primzahl: 8191
16383:            3*43*127
32767:            7*31*151
65535:           3*5*17*257
131071 Mersenne-Primzahl: 131071
262143:          3^3*7*19*73
524287 Mersenne-Primzahl: 524287
1048575:         3*5^2*11*31*41
2097151:         7^2*127*337
4194303:         3*23*89*683
8388607:         47*178481
16777215:        3^2*5*7*13*17*241
33554431:        31*601*1801
67108863:        3*2731*8191
134217727:       7*73*262657
268435455:       3*5*29*43*113*127
536870911:       233*1103*2089
1073741823:      3^2*7*11*31*151*331
2147483647 Mersenne-Primzahl: 2147483647
4294967295:      3*5*17*257*65537
8589934591:      7*23*89*599479
17179869183:     3*43691*131071
34359738367:     31*71*127*122921
68719476735:     3^3*5*7*13*19*37*73*109

```

137438953471:	223*616318177
274877906943:	3*91625968981
549755813887:	7*79*8191*121369
1099511627775:	3*5 ² *11*17*31*41*61681
2199023255551:	13367*164511353
4398046511103:	3 ² *7 ² *43*127*337*5419
8796093022207:	431*9719*2099863
17592186044415:	3*5*23*89*397*683*2113
35184372088831:	7*31*73*151*631*23311
70368744177663:	3*47*499069107643
140737488355327:	2351*4513*13264529
281474976710655:	3 ² *5*7*13*17*97*241*257*673
562949953421311:	127*4432676798593
1125899906842623:	3*11*31*251*601*1801*4051
2251799813685247:	7*103*2143*11119*131071
4503599627370495:	3*5*53*157*1613*2731*8191
9007199254740991:	6361*1416003655831
18014398509481983:	3 ⁴ *7*19*73*22906579627
36028797018963967:	23*31*89*881*3191*201961
72057594037927935:	3*5*17*29*43*113*127*15790321
144115188075855871:	7*32377*635879915089
288230376151711743:	3*59*233*1103*2089*3033169
576460752303423487 Mersenne-Primzahl:	576460752303423487
1152921504606846975:	3 ² *5 ² *7*11*13*31*41*61*151*331*1321
2305843009213693951 Mersenne-Primzahl:	2305843009213693951
4611686018427387903:	3*1537228672809129301
9223372036854775807:	7 ² *73*127*337*60247241209
18446744073709551615:	3*5*17*257*641*439125228929